

Pagina-inhoud maken

Afbeeldingen

Voor het plaatsen van een afbeelding in een pagina wordt gebruik gemaakt van het ``-tag.

```

```

De parameters:

- **src**: een URL naar het plaatje
- **width, height**: de breedte en hoogte van plaatje
- **title**: de tooltip
- **alt**: alternatieve tekst als URL verkeerd is.

Merk op de ``-tag geen eind tag heeft, net als de `
` en `<hr>` tags.

Een plaatje als hyperlink

```
<a href="http://google.com/images?q=school">
  
</a>
```

Lijsten

Er zijn drie type lijsten die gemaakt kunnen worden met HTML, **ongesorteerde lijsten**, *unordered lists*, **gesorteerde lijsten**, *ordered lists* en **definitie lijsten**, *definition lists*.

- 1 Start een teksteditor en start een nieuw document met de HTML5 documentdefinitie.

```
<!DOCTYPE HTML>
```

- 2 Voeg de onderstaande code toe aan het HTML5 document.

```
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Voorbeeld van lijsten</title>
</head>
```

Pagina-inhoud maken

```
<body>
  <h2>Ongesorteerde lijst</h2>
  <ul>
    <li>Een opmerking</li>
    <li>Nog een opmerking</li>
  </ul>

  <h2>Gesorteerde lijst</h2>
  <ol>
    <li>Een opmerking</li>
    <li>Nog een opmerking</li>
  </ol>

  <h2>Definitie lijst</h2>
  <dl>
    <dt>Havo</dt>
    <dd>Hoger algemeen voortgezet onderwijs</dd>
    <dt>VWO</dt>
    <dd>Vorbereidend wetenschappelijk onderwijs</dd>
  </dl>
</body>
</html>
```

3

Sla het HTML-document op als **lijsten.html** en open het in de webbrowser om de lijsten te zien.

Ongesorteerde lijst

- Een opmerking
- Nog een opmerking

Gesorteerde lijst

1. Een opmerking
2. Nog een opmerking

Definitie lijst

Havo

Hoger algemeen voortgezet onderwijs

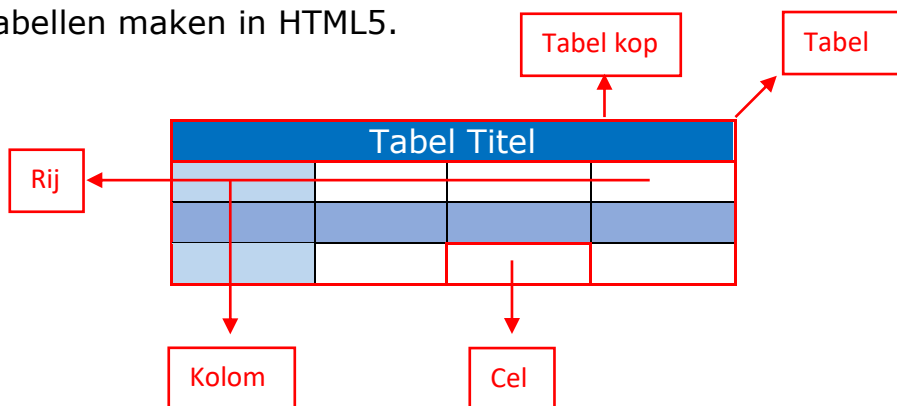
VWO

Vorbereidend wetenschappelijk onderwijs

Pagina-inhoud maken

Tabellen

Je kunt tabellen maken in HTML5.



Om een tabel te maken gebruiken we de volgende tags:

| | | |
|-------|----------------------------|-----------------------------|
| Tabel | <code><table></code> | <code></table></code> |
| Rij | <code><tr></code> | <code></tr></code> |
| Cel | <code><td></code> | <code></td></code> |
| Kop | <code><th></code> | <code></th></code> |

- 1 Start een teksteditor en start een nieuw document met de HTML5 en voer de onderstaande HTML5 code in.

```

<!DOCTYPE HTML>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Voorbeeld van tabellen</title>
</head>
<body>
  <h2>Tabel zonder borders</h2>
  <table>
    <th>Tabel kop</th>
    <tr>
      <td>Cel 1</td>
      <td>Cel 2</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Cel 3</td>
      <td>Cel 4</td>
    </tr>
  </table>

  <h2>Tabel met enkele border</h2>
  <table border="1">
    <th>Tabel kop</th>
    <tr>
      <td>Cel 1</td>
      <td>Cel 2</td>
    </tr>
  </table>

```

Pagina-inhoud maken

```

</tr>
<tr>
  <td>Cel 3</td>
  <td>Cel 4</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

- 2 Sla het HTML-document op als **tabellen_1.html** en open het in de webbrowser om de tabel te zien.

| Tabel zonder borders | |
|--------------------------------|-------|
| Tabel kop | |
| Cel 1 | Cel 2 |
| Cel 3 | Cel 4 |
| Tabel met enkele border | |
| Cel 1 | Cel 2 |
| Cel 3 | Cel 4 |

Tabellen cellen samenvoegen

Het is mogelijk om cellen in een tabel samen te voegen. Dit kan zijn de cellen in een kolom of de cellen in een rij. De onderstaande code geeft een voorbeeld van beide technieken.

- 1 Start een teksteditor en start een nieuw document met de HTML5 en voer de onderstaande HTML5 code in.

```

<!DOCTYPE HTML>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Voorbeeld van tabellen</title>
</head>
<body>
  <h2>Tabel: kolom cellen samenvoegen</h2>
  <table border="1">
    <tr>
      <td colspan="2">Cel 1 en Cel 2</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Cel 3</td>
      <td>Cel 4</td>
    </tr>
  </table>

```

Pagina-inhoud maken

```

        </tr>
    </table>

    <h2>Tabel: rij cellen samenvoegen</h2>
    <table border="1">
        <tr>
            <td rowspan="2">Cel 1 en Cel 3</td>
            <td>Cel 2</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Cel 4</td>
        </tr>
    </table>
</body>
</html>

```

- 2 Sla het HTML-document op als **tabellen_2.html** en open het in de webbrowser om de tabel te zien.

Tabel: kolom cellen samenvoegen

| | |
|----------------|-------|
| Cel 1 en Cel 2 | |
| Cel 3 | Cel 4 |

Tabel: rij cellen samenvoegen

| | | |
|----------------|--|-------|
| Cel 1 en Cel 3 | | Cel 2 |
| | | Cel 4 |

Koptekst en Voettekst bij tabellen

Tabellen kunnen worden verbeterd door toevoeging van speciale kop- en voettekstrijen, boven en onder de gewone tabelinhoud, die extra informatie van de tabel bieden.

In HTML5 is informatie over de tabelkop opgenomen tussen **<thead>** **</thead>**-tags en tabel voetenoot informatie is opgenomen tussen **<tfoot>** **</tfoot>** tags. Wanneer een tabel een **<thead>** en/of een **<tfoot>**-element bevat, moeten alle gewone tabelrijen tussen de **<tbody>** **</tbody>**-tags worden geplaatst.

Het is belangrijk om op te merken dat zowel **<thead>**- als **<tfoot>**-elementen moeten verschijnen voor het eerste **<tbody>**-element in het **<table>**-element, maar vóór het **<caption>**-element indien ingeschakeld.

Pagina-inhoud maken

- 1 Start een teksteditor en start een nieuw document met de HTML5 en voer de onderstaande HTML5 code in.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Voorbeeld van tabellen</title>
</head>
<body>
  <table border="1">
    <caption>HTML5 uitbreidingen</caption>
    <thead>
      <tr><td colspan="4">Koptekst Informatie</tr>
    </thead>

    <tfoot>
      <tr><td colspan="4">Voettekst Informatie</tr>
    </tfoot>
    <tbody>
      <tr>
        <td>Cel 1.1</td>
        <td>Cel 1.2</td>
        <td>Cel 1.3</td>
        <td>Cel 1.4</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Cel 2.1</td>
        <td>Cel 2.2</td>
        <td>Cel 2.3</td>
        <td>Cel 2.4</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</body>
</html>
```

- 2 Sla het HTML-document op als **tabellen_3.html** en open het in de webbrowser om de tabel te zien.

HTML5 uitbreidingen

| Koptekst Informatie | | | |
|----------------------|---------|---------|---------|
| Cel 1.1 | Cel 1.2 | Cel 1.3 | Cel 1.4 |
| Cel 2.1 | Cel 2.2 | Cel 2.3 | Cel 2.4 |
| Voettekst Informatie | | | |

Pagina-inhoud maken

Forms - Formulieren

Om informatie te kunnen krijgen van bezoekers van een web pagina zijn formulieren nodig, Forms. Formulieren worden normaal gesproken gebruikt binnen HTML in samenwerking met een of andere script programmeertaal, zoals Javascript, Python of PHP.

- 1 Start een teksteditor en start een nieuw document met de HTML5 en voer de onderstaande HTML5 code in.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="nl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Voorbeeld van formulier</title>
</head>
<body>
  <form>
    Voornaam: <br>
    <input type="text" name="vnaam"> <br>
    Achternaam: <br>
    <input type="text" name="anaam">
  </form>
</body>
</html>
```

- 2 Sla het HTML-document op als **formulier_1.html** en open het in de webbrowser om het formulier te zien.

| | |
|-------------|------------------------------------|
| First name: | <input type="text" value="Pedro"/> |
| Last name: | <input type="text" value="Croes"/> |

Het gebruik van formulieren zal uitgebreider aanbod komen in de lessen van JavaScript en PHP, daar bij deze talen gebruik gemaakt kan worden van de door de gebruiker ingevoerde informatie.

Het **<input>**-element is het belangrijkste formulierelement. Het **<input>**-element kan op verschillende manieren worden weergegeven, afhankelijk van het typekenmerk.

Pagina-inhoud maken

Hier zijn enkele voorbeelden:

| Type | Omschrijving |
|--|---|
| <code><input type="text"></code> | Definieert een tekst invoerveld van één regel |
| <code><input type="radio"></code> | Definieert een keuzerondje voor het selecteren van een van de vele keuzes. Er mag maar één gekozen worden. |
| <code><input type="checkbox"></code> | Definieert een keuzevierkantje voor het selecteren van een of meerdere opties |
| <code><input type="password"></code> | Definieert een wachtwoord invoerveld waar de ingevoerde informatie niet getoond wordt, maar vervangen door • tekens. |
| <code><input type="submit"></code> | Definieert een verzendknop voor het verzenden van de informatie in het formulier naar een programma dat deze kan verwerken. |

Media toevoegen

Voor het toevoegen van afbeeldingen aan een pagina wordt gebruik gemaakt van de ``-tag.

```

```

| Attribuut | Omschrijving |
|---------------|---|
| src | URL of pad, en naam van het bestand van de afbeelding |
| Width, height | Breedte en hoogte van afbeelding |
| title | Tooltip/ titel van afbeelding |
| alt | Alternatieve tekst als URL/pad verkeerd is |

Een afbeelding kan ook als een hyperlink gebruikt worden.

```
<a href="http://google.nl/images?q=afbeelding">
    
</a>
```

Een enkele afbeelding kan meerdere hyperlinks bevatten als een afbeelding "map" wordt toegevoegd om "hot spot"-gebieden voor elke hyperlink te definiëren. Als u een imagemap wilt gebruiken, moet de tag **** een **usemap**-attribuut bevatten om een naam voor de map op te geven, voorafgegaan door een **# hash-teken**. De afbeeldingsmap zelf bevindt zich tussen de **<map>** **</map>**-tags en de naam wordt opgegeven door een **name**-attribuut in de openingstag **<map>**.

Pagina-inhoud maken

Elk gebied van de afbeelding dat een hyperlink *hotspot* moet worden, wordt gedefinieerd door vier kenmerken van een `<area>`-tag in het `<map>`-element. Het **shape**-attribuut geeft de vorm aan als **rect** (rechthoek), **circle** (cirkel) of **poly** (polygoon) en de **coords**-attribuut geeft een door komma's gescheiden lijst van de x-as en y-as coördinaten.

| Vorm | Coördinaten |
|--------|--|
| rect | Links-boven x, links boven y, rechts-onder x, rechts-onder y |
| circle | middel x, middel y, radius |
| poly | x1, y1, x2, y2, x3, y3, etc. – één paar voor elk punt. Het eerste en laatste punten dienen identieke coördinaten te hebben om de vorm compleet te maken. |

Bovendien moet elke `<area>`-tag een **href**-kenmerk hebben om het URL-doel van de hyperlink op te geven en een **alt**-attribuut om alternatieve tekst op te geven die moet worden weergegeven wanneer afbeeldingen niet zijn ingeschakeld.

- 1 Start een teksteditor en start een nieuw document met de HTML5 en voer de onderstaande HTML5 code in.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="nl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Afbeelding Map voorbeeld</title>
</head>
<body>
  
  <map name="search">
    <area shape="rect" coords="0,0,200,100"
href="http://www.bing.com" alt="Bing Paneel" title="Link naar Bing">
    <area shape="rect" coords="200,0,400,100"
href="http://www.ask.com" alt="Ask Paneel" title="Link naar Ask">
    <area shape="rect" coords="0,100,200,200"
href="http://www.google.com" alt="Google Paneel" title="Link naar
Google">
    <area shape="rect" coords="200,100,400,200"
href="http://www.yahoo.com" alt="Yahoo Paneel" title="Link naar
Yahoo">
  </map>
```

Pagina-inhoud maken

```
</body>
</html>
```

- 2 Sla het HTML-document op als **map.html** samen met de afbeelding **search.png** op de zelfde locatie en open het in de webbrowser.



Andere tags

HTML5 kent nog veel meer tags dan in deze lessen zijn besproken. Zoals **<audio>** voor muziek en geluid en **<video>** voor film stukjes. Een volledig overzicht en beschrijving van de werking van de andere tags en alle opties en attributen van elke tag zijn te vinden op verschillende websites op het Internet.

Een goede de website om te bekijken is: www.w3schools.com