



Introductie

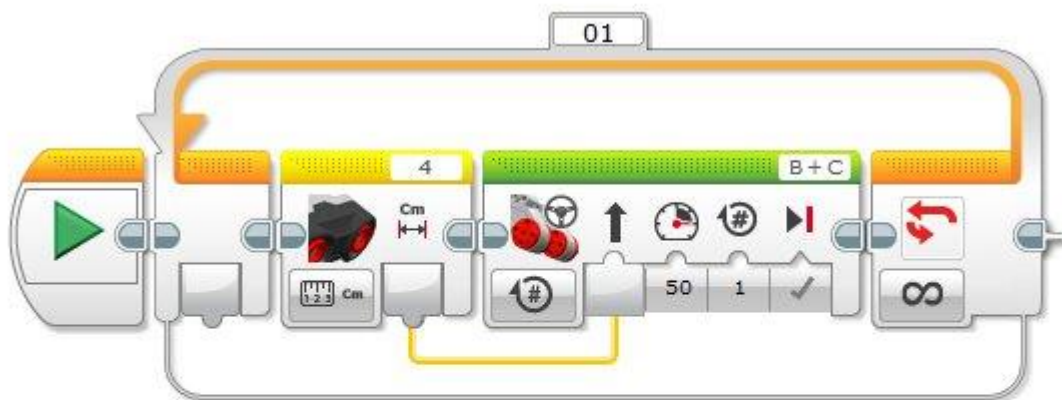
Het doel van deze module is om inzicht te krijgen in de werking van robots, de onderdelen waaruit deze bestaan en het besturen van de robots doormiddel van programmeren en zo doende basis concepten van programmeren te leren.

Deze lesmodule is verdeeld in twee delen.

Het eerste gedeelte bevat algemene informatie over het ontstaan, de ontwikkeling, de werking en de toekomst van Robots.

Het tweede gedeelte is gericht op het practicum met Lego MindStorms EV3, waarbij er een robot gemaakt wordt met Lego met verschillende motoren en sensoren.

Deze moet worden geprogrammeerd om bepaalde taken te kunnen verrichten met een speciaal grafische ontwikkeld programmeertaal door Lego.



EV3-G Programming Language

Met behulp van de EV3 programmeertaal bestuur je de robot en laat je de gemaakte robot verschillende taken verrichten.



Bronnen:

1. <http://robots.open.ac.uk/>
2. <https://www.thetech.org/exhibits/online/robotics/index.html>
3. <https://nl.wikipedia.org/wiki/Robotica>
4. <http://www.stemcentric.com/ev3-tutorials>

De vierde link bevat online video tutorials (Engelstalig) die je het programmeren van de EV3 leren en enkele opdrachten om de basis principes aan te leren. Deze zijn gebaseerd op het Educator model van de EV3.