



Oefen opdrachten

Inleiding

Er zijn verschillende technieken om met behulp van 1 of meerdere basis figuren complexere figuren te tekenen.

Bij deze figuren is het **wel** toegestaan dat er meerdere keren door de schildpad over dezelfde lijnen wordt getekend.

Technieken die voorkomen zijn:

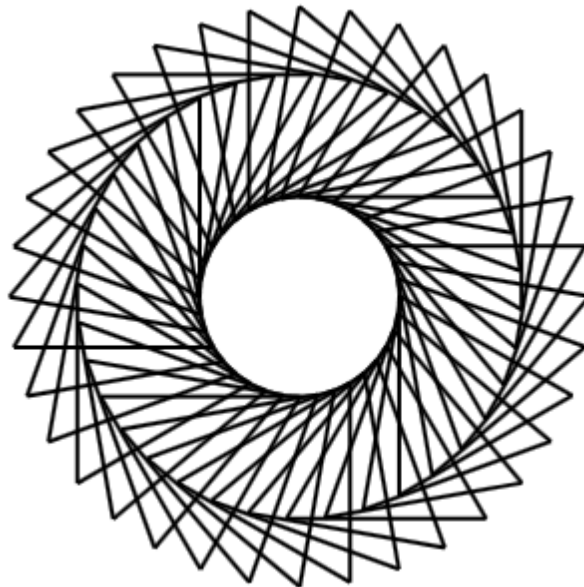
- Figuren waar bij de basis figuur om een bepaald punt van de figuur zelf wordt rond gedraait.
- Figuren waar een figuur wordt getekend rond om de andere figuur.
- Figuren die van groot naar klein gaan of omgekeerd.

De volgende opdrachten zijn hier voorbeelden van:

Voor elke opdracht moeten de volgende taken gedaan worden:

1. Maak de analyse
2. Maak de PSD
3. Schrijf de broncode

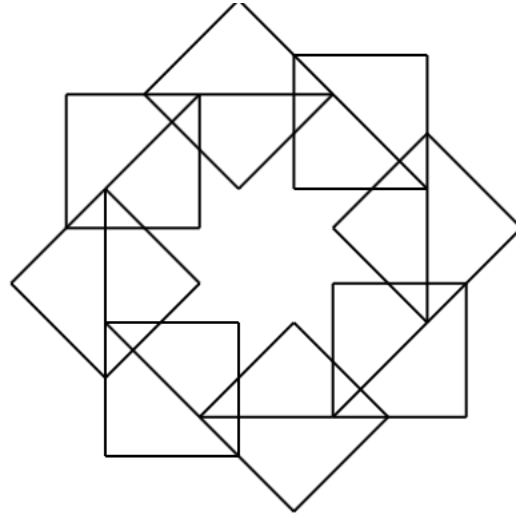
Opdracht 1:



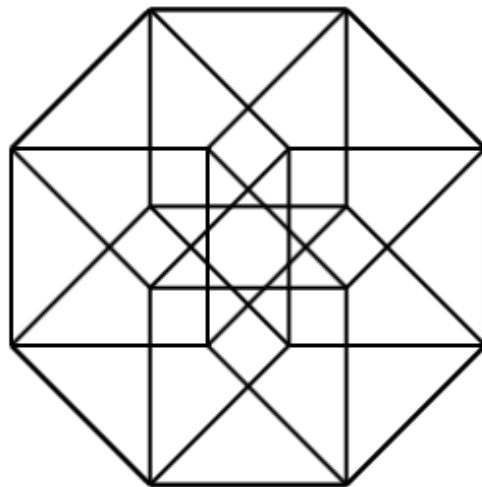


Oefen opdrachten

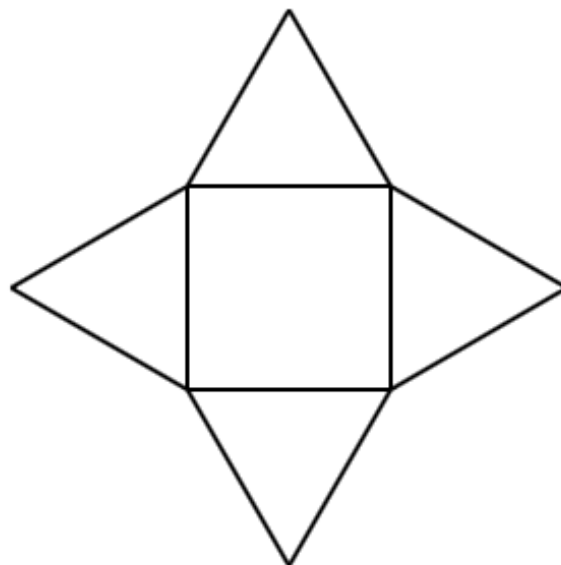
Opdracht 2



Opdracht 3



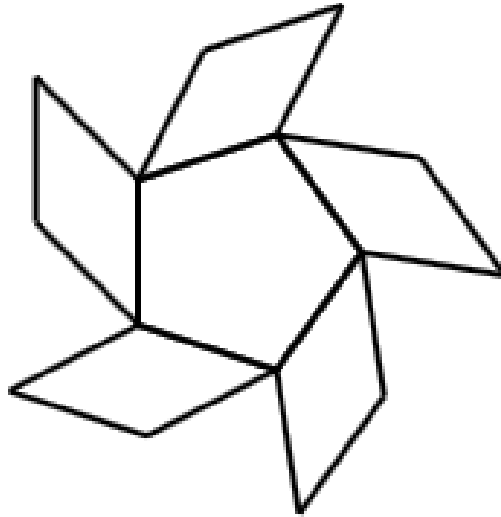
Opdracht 4



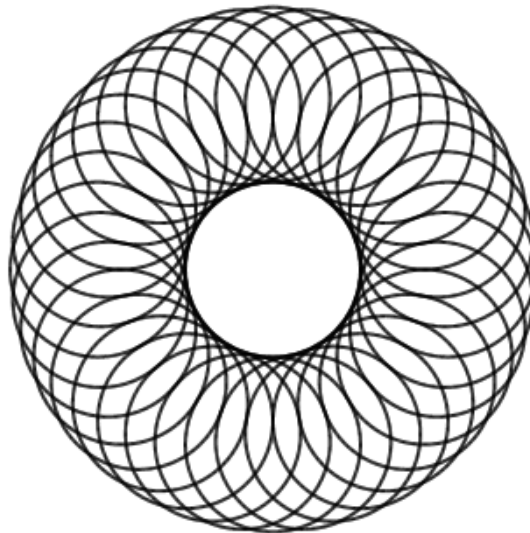


Oefen opdrachten

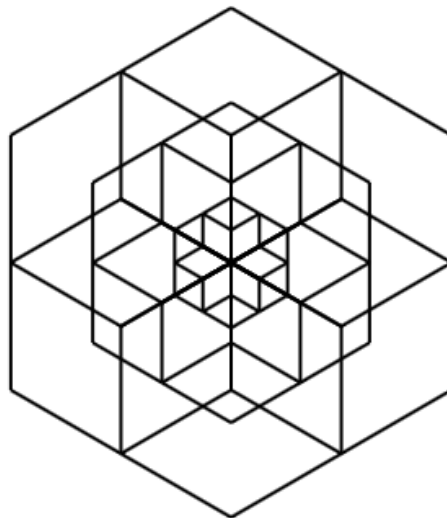
Opdracht 5



Opdracht 6



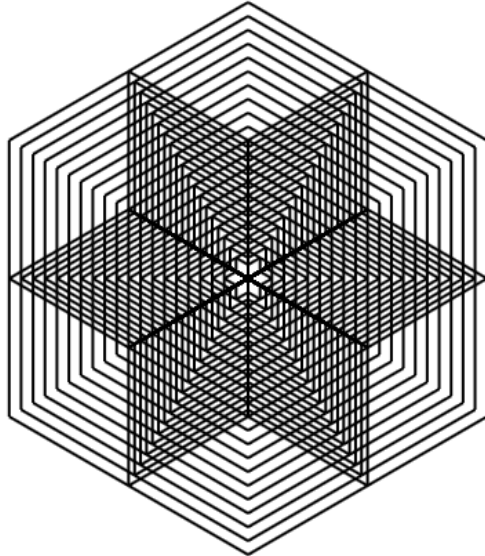
Opdracht 7



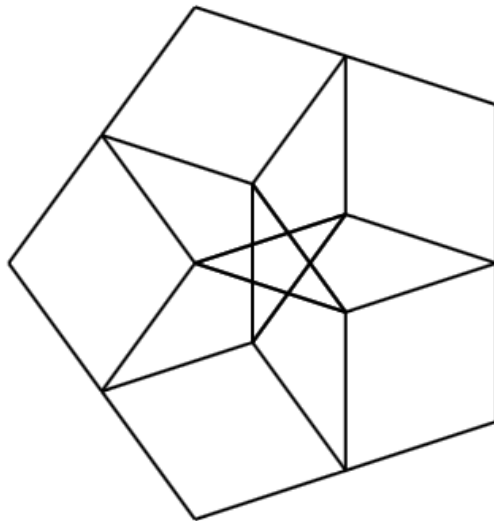


Oefen opdrachten

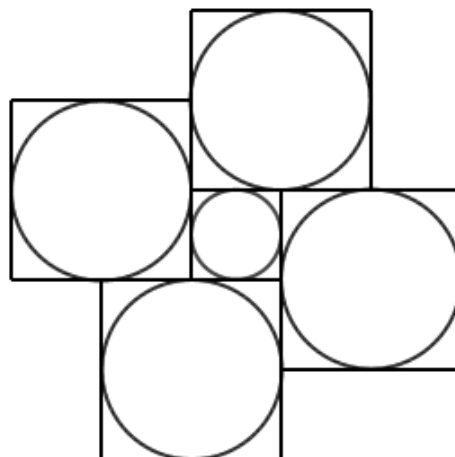
Opdracht 8



Opdracht 9



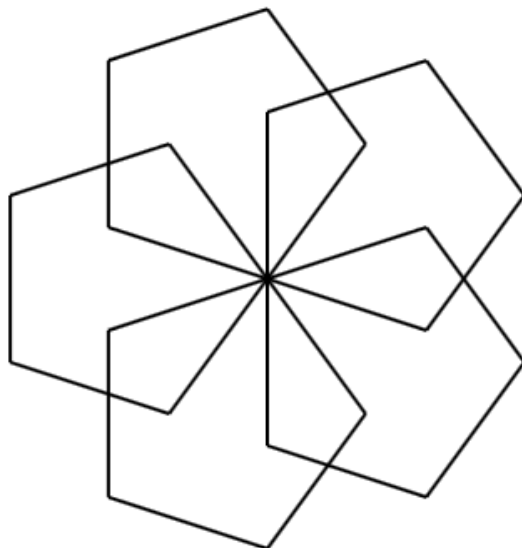
Opdracht 10



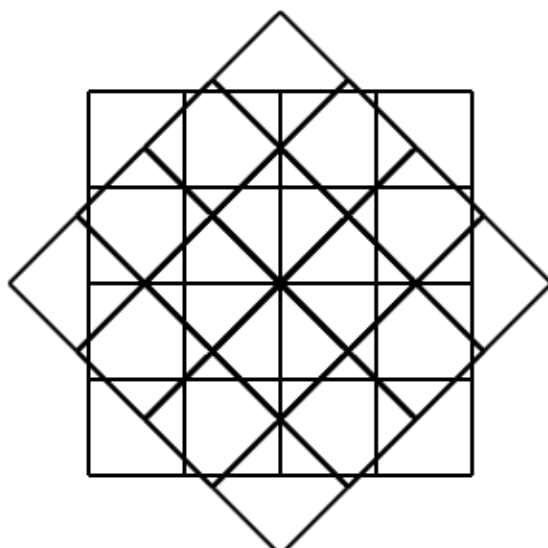


Oefen opdrachten

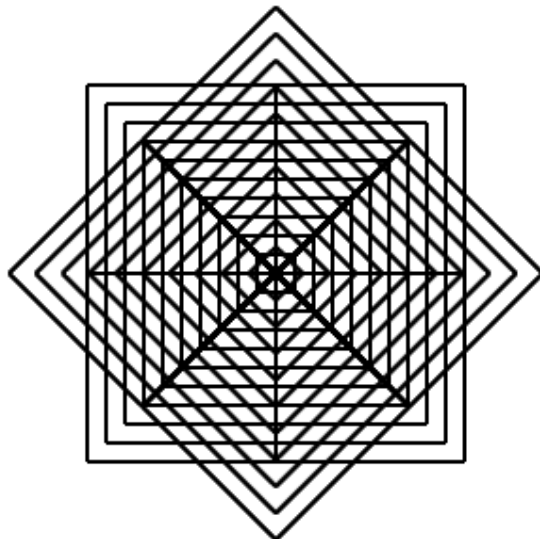
Opdracht 11



Opdracht 12



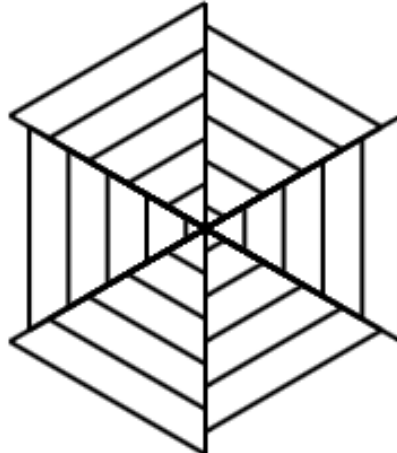
Opdracht 13



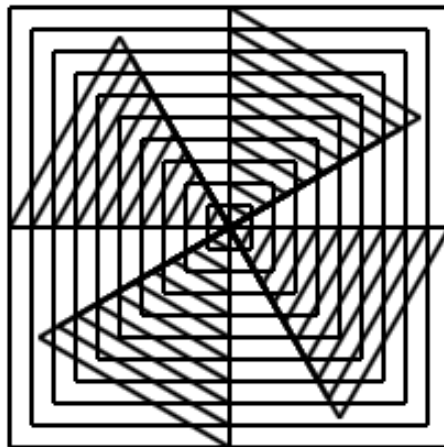


Oefen opdrachten

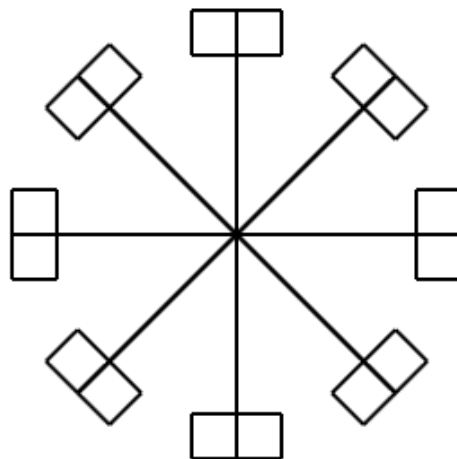
Opdracht 14



Opdracht 15



Opdracht 16



Einde!