



# Oefen opdrachten

## Inleiding

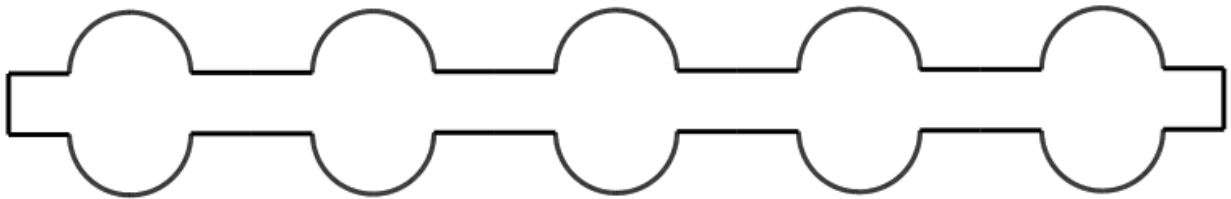
Er zijn verschillende technieken om met behulp van 1 of meerdere basis figuren slingers te maken

De volgende opdrachten zijn hier voorbeelden van:

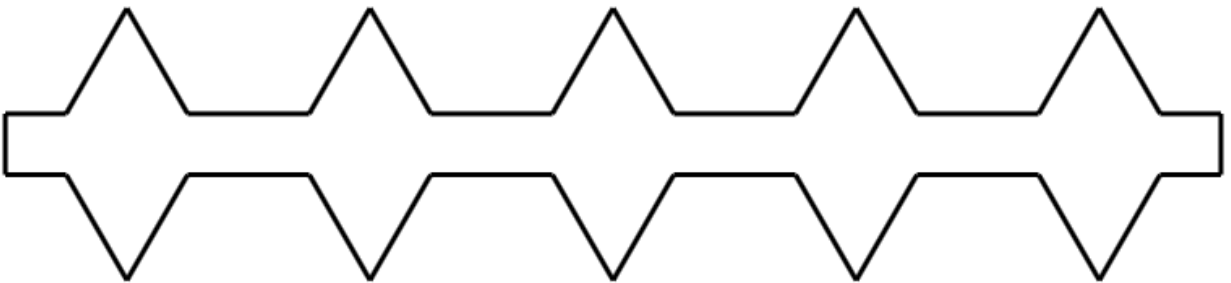
Voor elke opdracht moeten de volgende taken gedaan worden:

1. Maak de analyse
2. Maak de PSD
3. Schrijf de broncode

## Opdracht 1:



## Opdracht 2



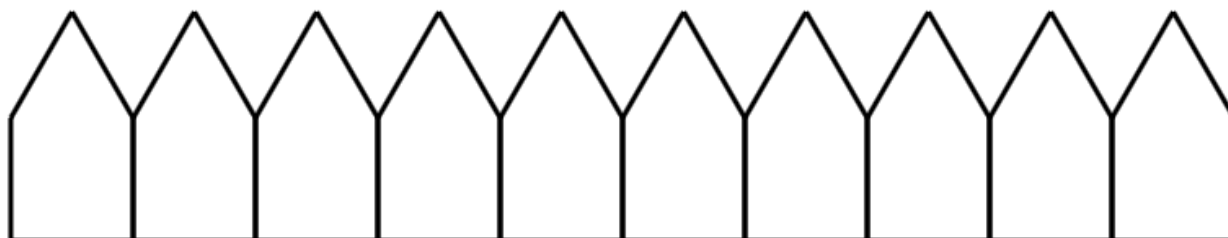


# Oefen opdrachten

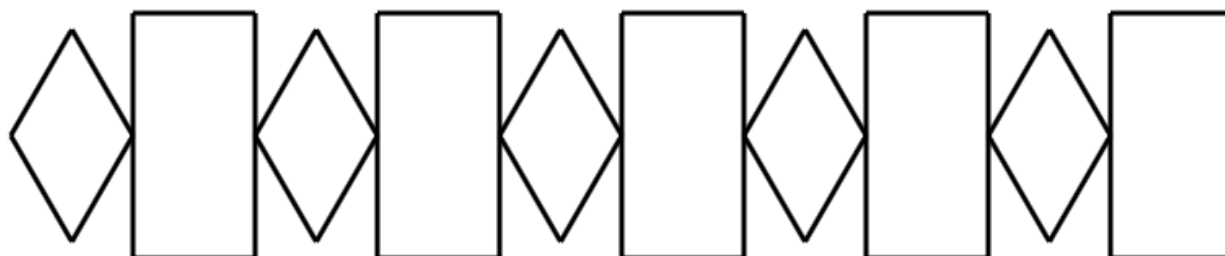
## Opdracht 3



## Opdracht 4



## Opdracht 5



## Opdracht 6

